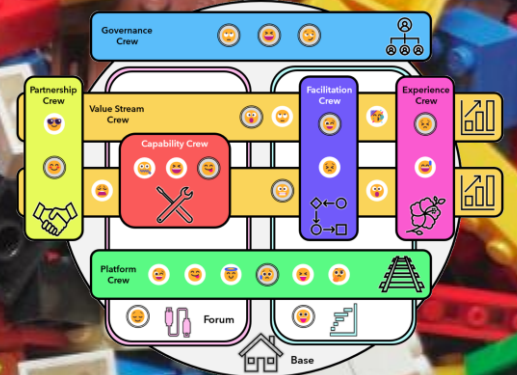
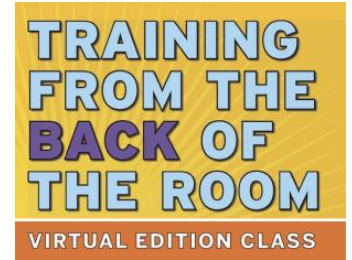


# Construindo times dinâmicos com **unFIX**



Thiago Brant  
[agilers.com.br](http://agilers.com.br)



# Thiago Brant

Chief Ecosystem Officer

Agile People Coach, Development and Trainer



**Reiss Motivation Profile**  
The Science of Motivation

Not Easy (notcheese)



Regional Representative Team Brazil, Portuguese-speaking

Get in touch in Portuguese via email or on LinkedIn



Fabiana Mello



Thiago Brant



Análise de Sistemas



Master Practitioner, Trainer e Coaching com PNL e Hipnose Moderna

Educação



Valores

Honestidade  
Nós Respeitamos

Espírito Empreendedor  
Nós Agimos



Responsabilidade  
Nós nos importamos

Qualidade  
Nós entregamos

Amor



Transparência e sinceridade

Profissionalismo

Trabalho



Laura (mãe), Ju e Fê (irmãos), Bruno (sobrinho), Lidi (cunha)

Família



Bruno

Mel, Sam, Mila Arya, Lady Cate, Gal, Tommen, Vát, Lorde, Janis, Jimmy, Manóel, Leia

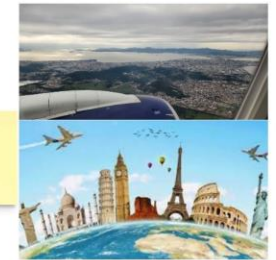


Hobbies



Leitura e estudos

Viagem



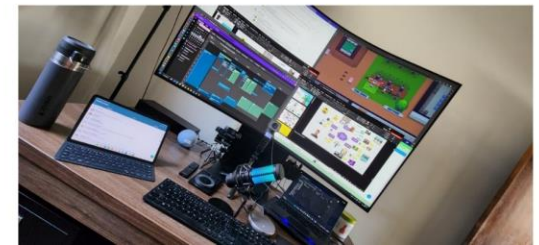
Tattoos

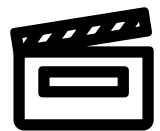


Música e cultura em geral



Gadgets





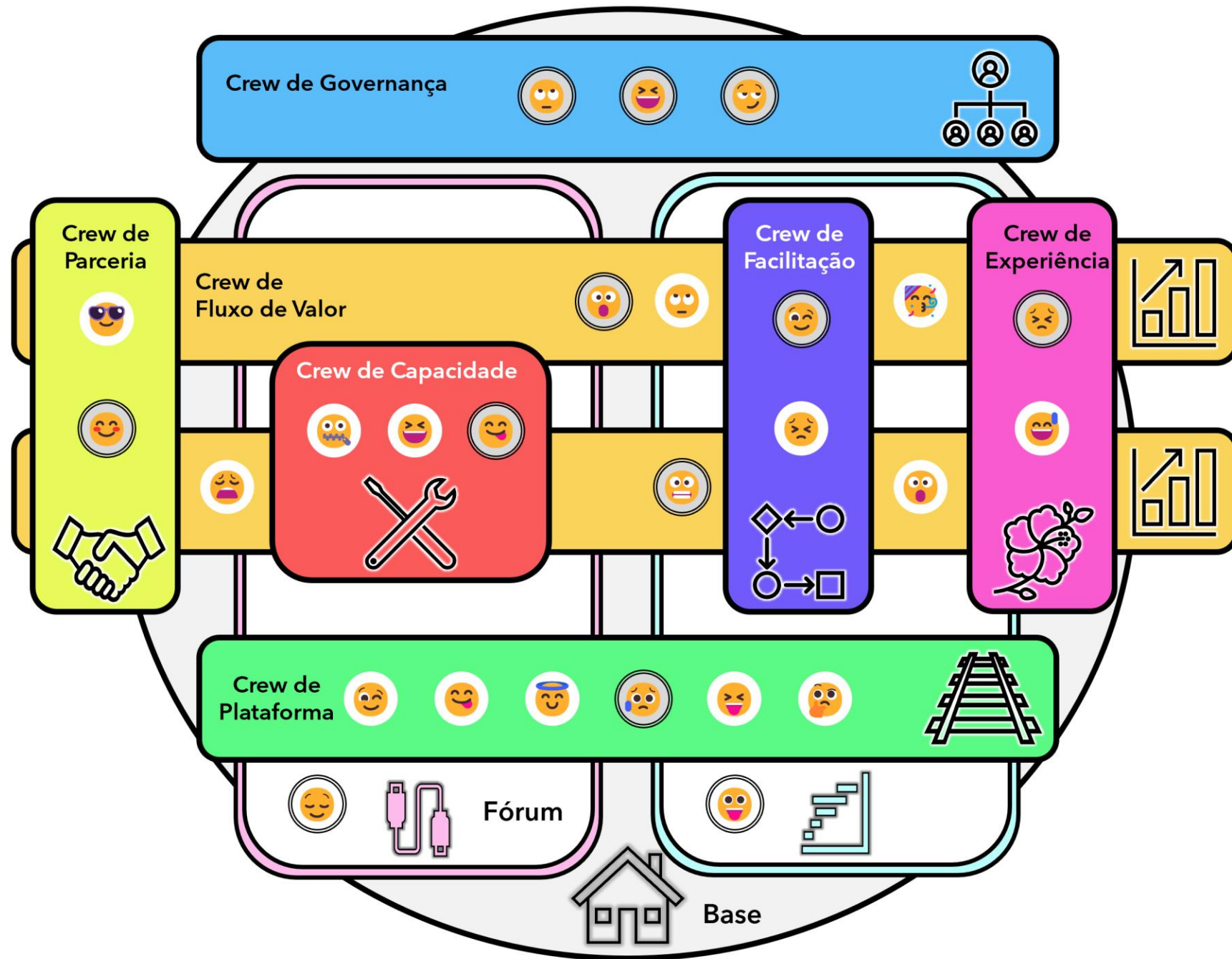
**Atividade**



**05 minutos**

Quem é você, e qual o seu contexto atual?







Para **peessoas que estão melhorando as formas de trabalhar**

Nós reduzimos a **confusão de métodos e frameworks**

Oferecendo **uma biblioteca de padrões coesa**

Que possibilita **que as pessoas compartilhem com orgulho suas soluções**

Papéis da Equipe

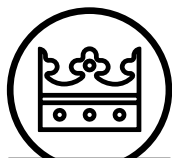
**UNFIX**

# Atributos de Papel



**Chief**

O Comandante é um gestor de pessoas no Crew de Governança, cuidando do negócio sob a perspectiva de todas as partes interessadas.



**Captain**

O Capitão é responsável pelo sucesso do trabalho que precisa ser feito por um Crew na perspectiva de seus stakeholders.



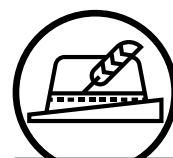
**Chair**

O Presidente é responsável por moderar e coordenar o trabalho realizado em um Fórum e pode ser um ponto de contato para seus stakeholders.



**Enabler**

O Facilitador organiza as coisas para um Crew ou Fórum para que os membros da equipe possam se concentrar no valor em vez da logística.



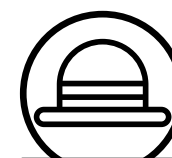
**Scribe**

O Escriba é responsável por supervisionar a documentação e artefatos de todas as coisas que importam para o Crew ou Fórum.



**Envoy**

O Emissário age como um representante ou embaixador de um Crew ou Fórum enquanto participa de outro Crew ou Fórum.



**Agent**

O Agente é um intermediário ou mensageiro que se oferece para ser o ponto único de contato (SPOC) para o mundo exterior.



**Guide**

O Guia ajuda as pessoas a encontrarem seu caminho em um Crew, Fórum ou Base e as apoia em sua jornada para agregar mais valor.



**Producer**

O trabalho do Produtor é criar o melhor ambiente possível para que um Crew ou Fórum se destaque no que está fazendo.



**Director**

O papel do Diretor é manter a visão do trabalho que precisa ser feito e direcionar a equipe para um grande resultado.



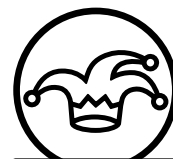
**Guru**

O Guru ajuda um Crew, Fórum ou Base com conselhos solicitados e não solicitados como consultor, mentor ou conselheiro.



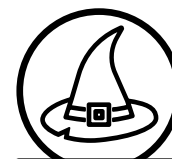
**Creator**

O Criador é um desenvolvedor, artista, engenheiro ou construtor cujo objetivo é fazer coisas excelentes para seus usuários e clientes.



**Performer**

O Artista é um jogador, ator ou executor que visa oferecer seu tempo realizando alguma atividade valiosa para seus usuários e clientes.



**Maven**

O Especialista é um mestre ou expert que visa dedicar seu tempo oferecendo seus conhecimentos a seus usuários e clientes.



**Custodian**

O Zelador é um guardião, custodiante ou administrador com o objetivo de proteger a qualidade e valor estabelecendo padrões para a equipe.



**Inspector**

O Inspetor é um testador, pesquisador ou detetive que visa melhorar a qualidade e o valor por meio da busca de problemas e soluções.

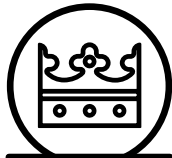


# Scrum



**Chief**

O Comandante é um gestor de pessoas no Crew de Governança, cuidando do negócio sob a perspectiva de todas as partes interessadas.



**Captain**

O Capitão é responsável pelo sucesso do trabalho que precisa ser feito por um Crew na perspectiva de seus stakeholders.



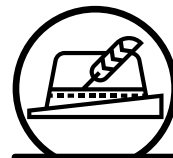
**Chair**

O Presidente é responsável por moderar e coordenar o trabalho realizado em um Fórum e pode ser um ponto de contato para seus stakeholders.



**Enabler**

O Facilitador organiza as coisas para um Crew ou Fórum para que os membros da equipe possam se concentrar no valor em vez da logística.



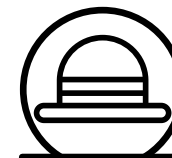
**Scribe**

O Escriba é responsável por supervisionar a documentação e artefatos de todas as coisas que importam para o Crew ou Fórum.



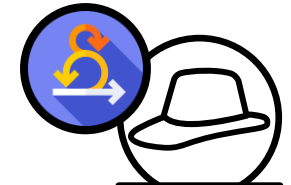
**Envoy**

O Emissário age como um representante ou embaixador de um Crew ou Fórum enquanto participa de outro Crew ou Fórum.



**Agent**

O Agente é um intermediário ou mensageiro que se oferece para ser o ponto único de contato (SPOC) para o mundo exterior.



**Guide**

O Guia ajuda as pessoas a encontrarem seu caminho em um Crew, Fórum ou Base e as apoia em sua jornada para agregar mais valor.



**Producer**

O trabalho do Produtor é criar o melhor ambiente possível para que um Crew ou Fórum se destaque no que está fazendo.



**Director**

O papel do Diretor é manter a visão do trabalho que precisa ser feito e direcionar a equipe para um grande resultado.



**Guru**

O Guru ajuda um Crew, Fórum ou Base com conselhos solicitados e não solicitados como consultor, mentor ou conselheiro.



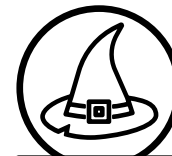
**Creator**

O Criador é um desenvolvedor, artista, engenheiro ou construtor cujo objetivo é fazer coisas excelentes para seus usuários e clientes.



**Performer**

O Artista é um jogador, ator ou executor que visa oferecer seu tempo realizando alguma atividade valiosa para seus usuários e clientes.



**Maven**

O Especialista é um mestre ou expert que visa dedicar seu tempo oferecendo seus conhecimentos a seus usuários e clientes.



**Custodian**

O Zelador é um guardião, custodiante ou administrador com o objetivo de proteger a qualidade e valor estabelecendo padrões para a equipe.



**Inspector**

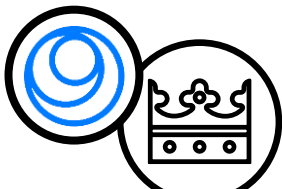
O Inspetor é um testador, pesquisador ou detetive que visa melhorar a qualidade e o valor por meio da busca de problemas e soluções.

# Holocracia



**Chief**

O Comandante é um gestor de pessoas no Crew de Governança, cuidando do negócio sob a perspectiva de todas as partes interessadas.



**Captain**

O Capitão é responsável pelo sucesso do trabalho que precisa ser feito por um Crew na perspectiva de seus stakeholders.



**Chair**

O Presidente é responsável por moderar e coordenar o trabalho realizado em um Fórum e pode ser um ponto de contato para seus stakeholders.



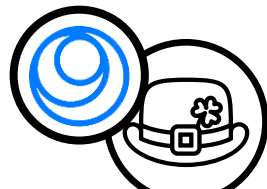
**Enabler**

O Facilitador organiza as coisas para um Crew ou Fórum para que os membros da equipe possam se concentrar no valor em vez da logística.



**Scribe**

O Escriba é responsável por supervisionar a documentação e artefatos de todas as coisas que importam para o Crew ou Fórum.



**Envoy**

O Emissário age como um representante ou embaixador de um Crew ou Fórum enquanto participa de outro Crew ou Fórum.



**Agent**

O Agente é um intermediário ou mensageiro que se oferece para ser o ponto único de contato (SPOC) para o mundo exterior.



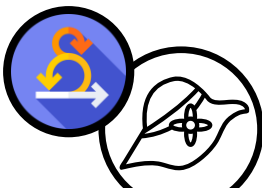
**Guide**

O Guia ajuda as pessoas a encontrarem seu caminho em um Crew, Fórum ou Base e as apoia em sua jornada para agregar mais valor.



**Producer**

O trabalho do Produtor é criar o melhor ambiente possível para que um Crew ou Fórum se destaque no que está fazendo.



**Director**

O papel do Diretor é manter a visão do trabalho que precisa ser feito e direcionar a equipe para um grande resultado.



**Guru**

O Guru ajuda um Crew, Fórum ou Base com conselhos solicitados e não solicitados como consultor, mentor ou conselheiro.



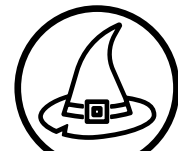
**Creator**

O Criador é um desenvolvedor, artista, engenheiro ou construtor cujo objetivo é fazer coisas excelentes para seus usuários e clientes.



**Performer**

O Artista é um jogador, ator ou executor que visa oferecer seu tempo realizando alguma atividade valiosa para seus usuários e clientes.



**Maven**

O Especialista é um mestre ou expert que visa dedicar seu tempo oferecendo seus conhecimentos a seus usuários e clientes.



**Custodian**

O Zelador é um guardião, custodiante ou administrador com o objetivo de proteger a qualidade e valor estabelecendo padrões para a equipe.



**Inspector**

O Inspetor é um testador, pesquisador ou detetive que visa melhorar a qualidade e o valor por meio da busca de problemas e soluções.

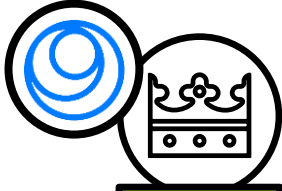


# "Spotify"



**Chief**

O Comandante é um gestor de pessoas no Crew de Governança, cuidando do negócio sob a perspectiva de todas as partes interessadas.



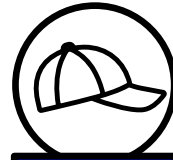
**Captain**

O Capitão é responsável pelo sucesso do trabalho que precisa ser feito por um Crew na perspectiva de seus stakeholders.



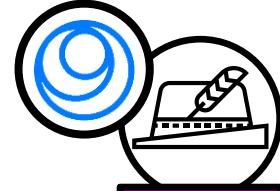
**Chair**

O Presidente é responsável por moderar e coordenar o trabalho realizado em um Fórum e pode ser um ponto de contato para seus stakeholders.



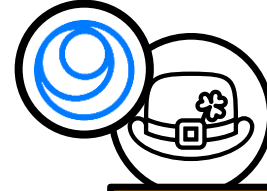
**Enabler**

O Facilitador organiza as coisas para um Crew ou Fórum para que os membros da equipe possam se concentrar no valor em vez da logística.



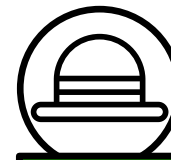
**Scribe**

O Escriba é responsável por supervisionar a documentação e artefatos de todas as coisas que importam para o Crew ou Fórum.



**Envoy**

O Emissário age como um representante ou embaixador de um Crew ou Fórum enquanto participa de outro Crew ou Fórum.



**Agent**

O Agente é um intermediário ou mensageiro que se oferece para ser o ponto único de contato (SPOC) para o mundo exterior.



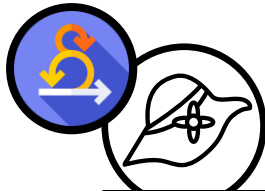
**Guide**

O Guia ajuda as pessoas a encontrarem seu caminho em um Crew, Fórum ou Base e as apoia em sua jornada para agregar mais valor.



**Producer**

O trabalho do Produtor é criar o melhor ambiente possível para que um Crew ou Fórum se destaque no que está fazendo.



**Director**

O papel do Diretor é manter a visão do trabalho que precisa ser feito e direcionar a equipe para um grande resultado.



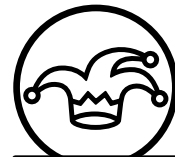
**Guru**

O Guru ajuda um Crew, Fórum ou Base com conselhos solicitados e não solicitados como consultor, mentor ou conselheiro.



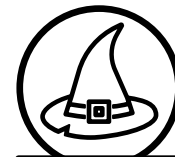
**Creator**

O Criador é um desenvolvedor, artista, engenheiro ou construtor cujo objetivo é fazer coisas excelentes para seus usuários e clientes.



**Performer**

O Artista é um jogador, ator ou executor que visa oferecer seu tempo realizando alguma atividade valiosa para seus usuários e clientes.



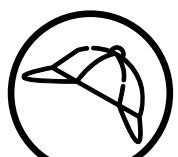
**Maven**

O Especialista é um mestre ou expert que visa dedicar seu tempo oferecendo seus conhecimentos a seus usuários e clientes.



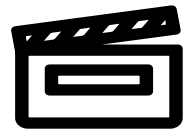
**Custodian**

O Zelador é um guardião, custodiante ou administrador com o objetivo de proteger a qualidade e valor estabelecendo padrões para a equipe.



**Inspector**

O Inspetor é um testador, pesquisador ou detetive que visa melhorar a qualidade e o valor por meio da busca de problemas e soluções.



## Atividade



20 minutos

**SCRAM** (use dois conjuntos, sem papéis vazios)

Quais são os três papéis que você recomenda para *pizzarias*?

- Cada pessoa pega três cartas de Papel aleatórias
- Deixe a pilha restante no meio da mesa, viradas para baixo
- A cada rodada, escolha qual carta você não deseja manter e dê ao vizinho
- Fique com a carta que recebeu ou pega uma da pilha
- O primeiro com um conjunto útil de papéis diz "pizza!"
- Os demais podem ter apenas mais *um* turno
- Quem tem os três melhores papéis para uma pizzaria?
- (Repita para o *organizador de conferências* ou *hotel* ou...)



## Opções de Redesenho de Equipe

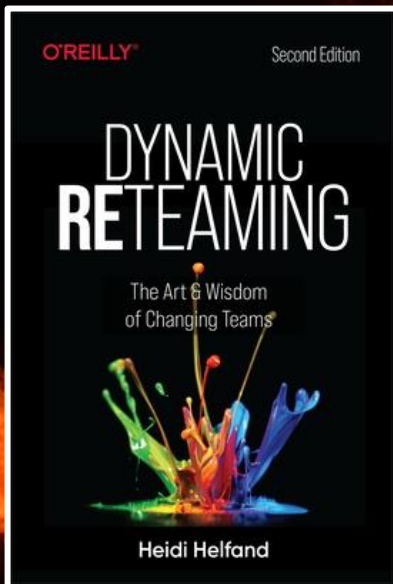
**As vezes, uma equipe  
deve ser formada  
rapidamente**



Nem sempre há tempo para formar,  
conflitar, normatizar e performar



# Equipes estáticas não são ágeis porque ...

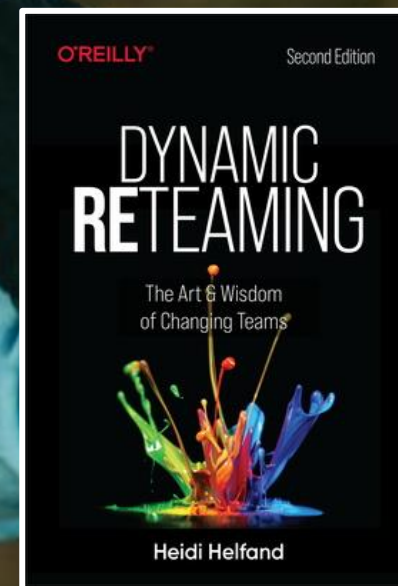


O ritmo acelerado de mudança e tendo uma crise após a outra exige uma capacidade de formar novas equipes mais rapidamente.



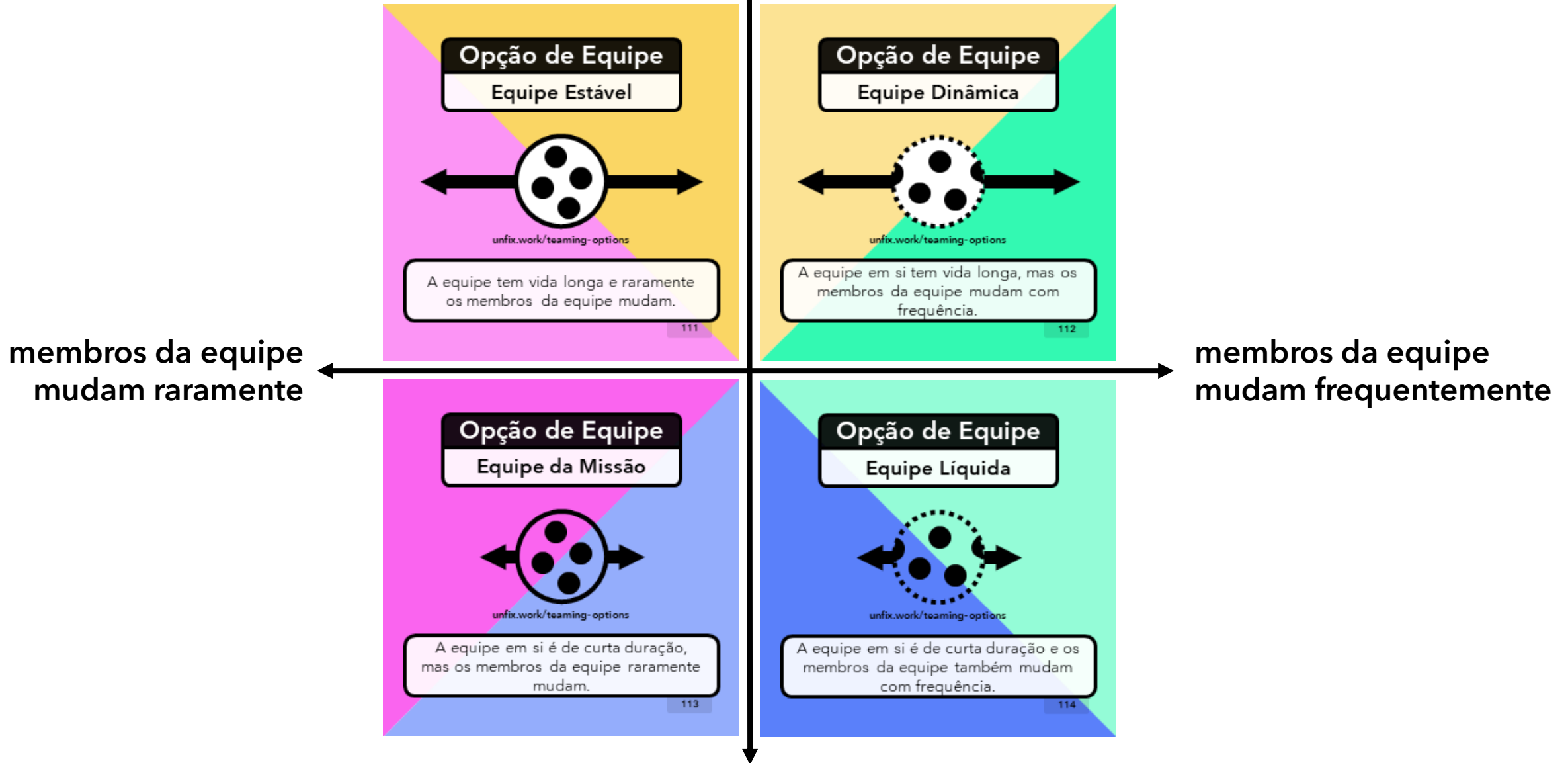
**Equipes estáticas  
não são ágeis  
porque ...**

Uma ótima  
experiência do  
colaborador (EX) inclui  
desenvolvimento  
pessoal e crescimento  
na carreira além de  
apenas uma equipe.



**"Se doer, faça com mais frequência."**

# equipes de longa duração



Opção de Equipe

Equipe Estável



[unfix.work/teaming-options](http://unfix.work/teaming-options)

A equipe tem vida longa e raramente os membros da equipe mudam.

111

Opção de Equipe

Equipe Dinâmica



[unfix.work/teaming-options](http://unfix.work/teaming-options)

A equipe em si tem vida longa, mas os membros da equipe mudam com frequência.

112

Opção de Equipe

Equipe da Missão



[unfix.work/teaming-options](http://unfix.work/teaming-options)

A equipe em si é de curta duração, mas os membros da equipe raramente mudam.

113

Opção de Equipe

Equipe Líquida



[unfix.work/teaming-options](http://unfix.work/teaming-options)

A equipe em si é de curta duração e os membros da equipe também mudam com frequência.

114

# equipes de curta duração



**Um Território é uma área cultivada e protegida pelas mesmas pessoas.**

# Níveis de Participação



## Líder

Uma pessoa que assume ativamente a liderança no trabalho com um papel importante (e às vezes decisivo) na tomada de decisões.



## Colaborador

Uma pessoa que participa plenamente do trabalho com um papel ativo e essencial na tomada de decisões.



## Participante

Uma pessoa que participa de algum trabalho com um papel menor (ou às vezes opcional) na tomada de decisões.



## Habitual

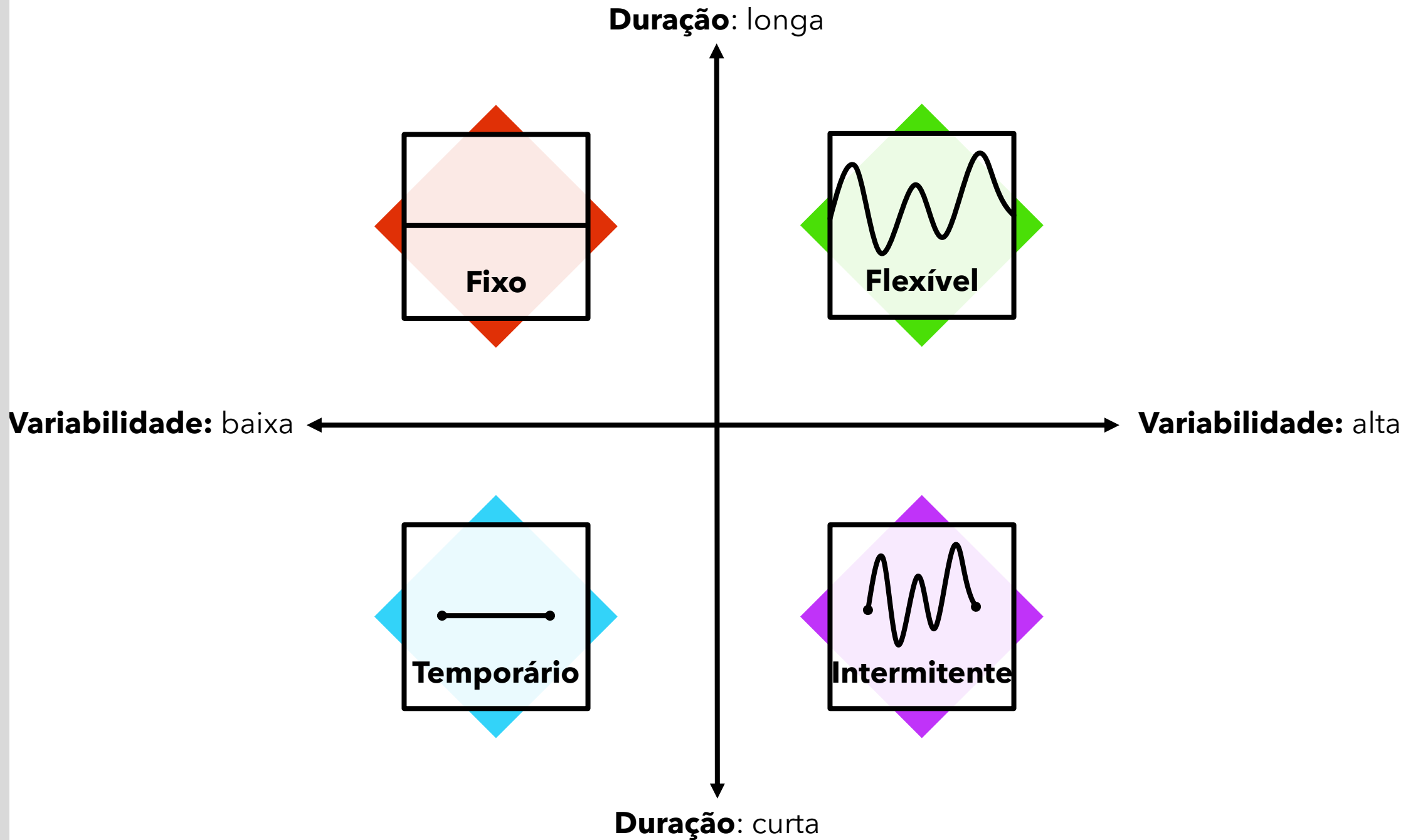
Um habitual que está envolvido ou interessado no trabalho, mas sem um papel ativo na tomada de decisões.

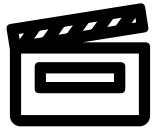


## Visitante

Uma pessoa que está apenas ocasionalmente envolvida ou interessada no trabalho e sem qualquer papel na tomada de decisões.

# Compromisso de Tempo



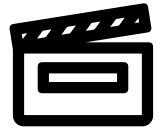


## Atividade



**20** minutos

Você é uma empresa de consultoria com 20 pequenas equipes de 2 a 5 pessoas trabalhando por cliente. Até agora, você só tinha equipes dedicadas/fixas, mas seus clientes querem mais dinâmica e flexibilidade. Crie uma proposta para redesenho de equipes que deve impulsionar a capacidade inovadora e o engajamento dos colaboradores.



## Atividade



**20** minutos

Vocês são o time que vai fazer o unFIX Brasil acontecer, mas por enquanto ainda precisa manter seu trabalho atual. Discutam sobre:

- O tipo do time
- O nível de participação de cada um no time
- O compromisso de tempo de cada um no time
- O papel de cada um no time





Workshop

Criando seu modelo de  
organização ágil com



[bit.ly/unfixsd](https://bit.ly/unfixsd)



Thiago Brant  
Facilitador





thi@agilers.com.br

**Obrigado!**

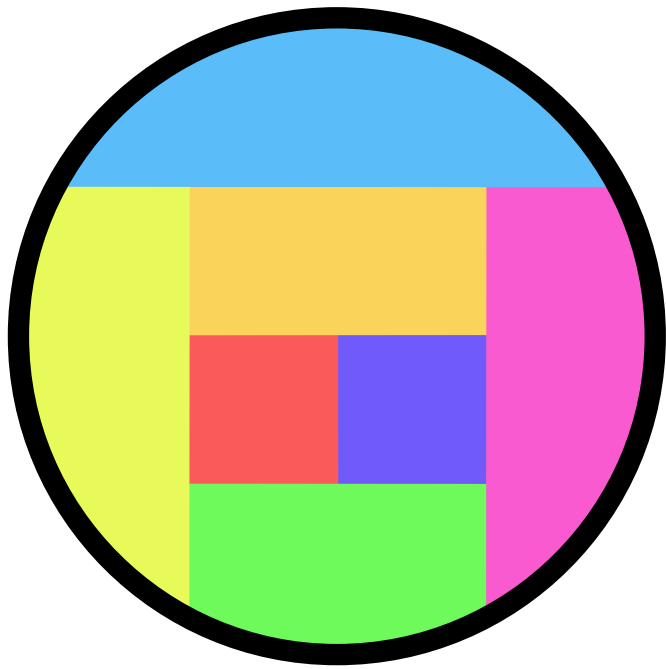
---



[www.agilers.com.br](http://www.agilers.com.br)

  @agilers.com.br





# UNIFIX

CRIE SEU PRÓPRIO MÉTODO

